

UNIDADE - CERES

UNIVERSIDADE ESTADUAL DE GOIÁS

DEPARTAMENTO

INFORMÁTICA

CURSO

SISTEMA DE INFORMAÇÃO

MODALIDADE

Bacharelado

DISCIPLINA

Programação II

PROFESSOR (A)

Ly Freitas Filho

TURNO

NOTURNO

ANO

2008

PERÍODO

3ºANO

C. H.

**60
Horas**

PLANO DE CURSO**1º. SEMESTRE/2006/1**

CURSO: Bacharel em Sistemas de Informação		
PROFESSOR: Ly Freitas Filho		
E-mail: ly@lyfreitas.com	Fone: (61) 8491-9426	
DISCIPLINA: Programação II		
TURMA: 3º ano	CARGA HORÁRIA: 60	HORAS/AULAS: 2 semanais

OBJETIVOS:

Implementar os conceitos da orientação a objetos através da construção de programas, em especial, na linguagem Java. O bacharelado ao final da disciplina deve reconhecer e as estruturas estudadas, além de conseguir construir estruturas básicas.

EMENTA:

Conceitos de orientação a objetos - objetos e operações, mensagens, métodos, estados; Tipos e classes; Polimorfismo; identificação de objetos; Abstrações, Generalização, sub-classes e instanciação; herança; Ocultamento; Abstração de Agregação, listas, conjuntos, arranjos e "bags"; Abstração de Composição, Objeto complexo, propagação. Programação orientada a objetos - Aplicações dos Conceitos a linguagens de programação orientadas a objetos. Construtores e Destrutores; os conceitos de ligação dinâmica e polimorfismo aplicados a linguagens de programação; Herança múltipla. Aplicações em C++ e Java.

PROGRAMA:

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO	CH
Conceitos da Orientação a objetos	08
Conceitos do desenvolvimento WEB	16
Construção de Algoritmos	16
Elaboração de Programas	20
TOTAL DE HORAS/AULAS NO SEMESTRE	60h

METODOLOGIA	JUSTIFICATIVA
A disciplina será ministrada através de aulas expositivas e em laboratório.	O profissional de Sistema de informação estará interagindo a todo instante com

	informações e tecnologias de todos os níveis, em especial o mundo INTERNET e deverá ter condições de reconhecer e construir estruturas.
--	---

RECURSOS NECESSÁRIOS:

RECURSOS	OBJETIVOS
1. Laboratório de Informática	
2. Data Show	
3. Quadro negro	
4. J2SDK (www.sun.com)	
5. JCreator	
6. XAMPP	

PLANO INDIVIDUAL/ESTRATÉGIA DE ENSINO:

Estratégias para atender às diretrizes quanto a:	
DIRETRIZES ESTRATÉGICAS	OPERACIONALIZAÇÃO/METODOLOGIA
1. Interagir com disciplinas do período	
2. Incrementar as atividades de extensão	
3. Desenvolver “Valores humanos, ética e responsabilidade social”.	
4. Desenvolver “Espírito Empreendedor / Geração de trabalho	
5. Desenvolver habilidade lingüística.	
6. Desenvolver habilidade matemática.	
7. Desenvolver Raciocínio lógico.	Anteriormente a codificação apresentar o algoritmos dos exercícios propostos.
8. Promover a educação continuada	
9. Ampliar e fortalecer a rede de relacionamento.	
10. Elaborar Artigos/Textos.	
11. Consolidar a Empresa Júnior/Geração de trabalho.	
12. Consolidar a Instituição	
13. Incentivar a leitura complementar	

AVALIAÇÃO:

Na soma de 1ª VA + 2ª VA + 3ª VA + 4ª VA = NOTA FINAL (obtendo nota mínima de 7,0 será aprovado)

AVALIAÇÕES	TIPO	DATA	VALOR
1ª VA	Prova Escrita Individual (outros trabalhos)		10,0
2ª VA	Prova Escrita individual		10,0

	(outros trabalhos)		
3ª VA	Prova Escrita individual (outros trabalhos)		10,0
4ª VA	Prova Escrita individual (outros trabalhos)		10,0

BIBLIOGRAFIA

1. Bibliografia básica:

- BOOCH,G. *Object-oriented design with Applications*, Benjamin/Cummings, 1991.
- COX,B.J. *Object-Oriented Programming*, Addison Wesley, 1986. (Nacional: Makron 1991).
- WIENER,R.S.; PINSON,L.J. *An Introduction to Object-Oriented Programming and C++*, Addison Wesley, 1988, (Nacional Makron, 1991).
- GRIES,D. *The Science of Programming*, Berlin, Springer, 1981.
- WIRTH,N. *Algorithms + Data Structures = Programs*, Prentice-Hall, 1986.
- JAMSA, KRIS. *Aprendendo C++*. 1999. Makron Books
- JAMSA KRIS, KLANDER LARS. *Programando em c/c++ - a Bíblia*. 1999. Makron Books .

Ceres-GO, 31 de janeiro de 2008.

Professor Ly Freitas Filho